

THE FLOOR IS

# PERMAGELIFROST



SCIENTIFIC  
GAME JAM

Dans sa thèse, Julia Agziou étudie les glaciers rocheux, aussi appelés permafrost, ou pergélisol en français. Elle s'intéresse en particulier aux glaciers rocheux "en transition" (ceux qui contiennent ni trop de glace ni trop de roche) sur lesquels on sait encore très peu aujourd'hui. Elle utilise notamment un outil appelé géoradar pour sonder ces glaciers.

Permagélifrost est une sorte de flippeur à score. En tant que géomorphologue, révélez la structure interne d'un glacier rocheux à l'aide de votre géoradar ! Trois niveaux de difficulté vous sont proposés, à travers trois glaciers plus ou moins rocheux des Alpes. Un mode "Grand Chelem" est disponible, où vous avez un total de 10 coups pour marquer un maximum de points entre les trois glaciers !

## BUT DU JEU

Révélez la structure interne du glacier pour réaliser le meilleur score en un nombre de coups limité ! L'onde de votre radar traverse la glace, mais est déviée par le sable, est totalement réfléchi par les rochers... et fini même par se dissiper. La partie se termine lorsque votre dernière onde remonte à la surface ou disparaît dans les profondeurs du glacier...

## Les Lèches-Cailloux

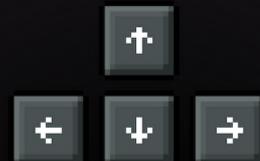


Kuba Tokarczyk   Simon Pitois   Corentin Ubéda   Sam Cabaud  
Sound Designer   Développeur   Game Artist   Game Designer

Julia Agziou   Heïdi Pommier  
Doctorante   Game Artist

## COMMANDES

Haut-Bas : se déplacer dans le Menu



Droite-Gauche : se déplacer en jeu

Espace

- Sélectionner un niveau
- Tirer



Entrée : Passer au glacier suivant  
(Grand Chelem)



Echap : revenir au Menu Principal