

# LES CAROTTES SONT CUITES

SCIENTIFIC  
GAME JAM



Dans sa thèse, Alexis Lamothe étudie des carottes de glace prélevées dans le cadre du projet Ice Memory. Ce projet vise à constituer la première archive glaciaire du monde en collectant des échantillons de glaciers avant leur fonte. Ces carottes sont très précieuses car elles renferment des données sur l'atmosphère jusqu'à 800 000 ans dans le passé !

Les Carottes sont cuites est un jeu en 2D, où le joueur doit analyser un ensemble de carottes de glace provenant du futur. Au travers de 4 mini-jeux, découvrez ce qu'il s'est passé dans le futur et alarmez les dirigeants avant qu'il ne soit trop tard. Purification de CO<sub>2</sub>, mesure de radioactivité, mettez vous dans la peau d'un scientifique dans ces différentes étapes d'analyse. Le sort du monde repose sur vos épaules !

## BUT DU JEU

Après avoir obtenus les résultats des mini-jeux, reconstituez la frise chronologique des carottes analysées pour révéler ce que le futur nous réserve. Identifiez le scénario le plus probable et avertissez le gouvernement pour sauver l'humanité !

## Carrot's Souls

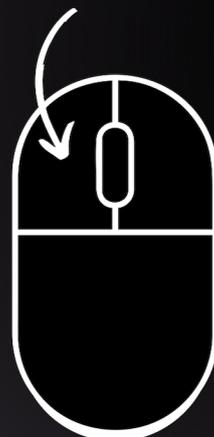


Nicolas Roland Game Designer   Louis Yassa Développeur   Rémi Monthiller Développeur   Kuba Tokarczyk Sound Designer

Stella Poignet Game Artist   Alexis Lamothe Doctorant   Andy Poggi Game Artist

## COMMANDES

Déplacez votre personnage en cliquant à sa gauche ou à sa droite. Sélectionnez les éléments avec le clic gauche.



Suivez les instructions de chaque mini jeu !