

ÉCOGRAPHE

SCIENTIFIC
GAME JAM



Dans sa thèse, Jeremy cherche à remplacer les encres du commerce "pétrosourcées", issues du pétrole, par des encres "biosourcées", par exemple issues de plantes. Ces encres seraient ainsi plus durables et beaucoup moins polluantes.

Écographe est un jeu de tir en 2D. Vous incarnez un imprimeur dont les feuilles se sont rebellées et enfuies ! Débarrassez-vous de ces pages récalcitrantes en les recouvrant avec la bonne couleur d'encre. Rechargez vos réserves d'encres en collectant les plantes correspondant à chaque couleur. Si vous vous retrouvez submergé, vous pouvez toujours utiliser une bombe d'encre pétrosourcée pour éliminer tous les ennemis devant vous. Mais attention ! Les conséquences pourraient être désastreuses...

BUT DU JEU

Survivez le plus longtemps possible en éliminant les pages belliqueuses, tout en collectant des plantes pour recharger vos encres ! La bombe pétrosourcée est puissante, mais vide vos réserves d'encre et détruit l'environnement, empêchant de nouvelles plantes d'apparaître à l'endroit contaminé ! La partie se termine une fois que vous avez perdu vos 5 vies.

Ecographe



Thomas Frelet
Game Artiste

Jeremy Manificier
Doctorant

Lorenzo Jacques
Game Designer
Développeur

Ambre Lamouchi
Développeur

Solal Simeone
Game Artiste

Olivier Occello
Sound Designer

COMMANDES

