CELL HUNT





Dans sa thèse, Léa Cerato étudie la résistance du cancer du poumon aux différentes thérapies. Un point clé de cette résistance est "l'hétérogénéité du cancer": dans une tumeur, toutes les cellules cancéreuses sont différentes et réagissent donc différenment à chaque traitement appliqué.

Cell hunt est un jeu contre la montre : vous devez éliminer toutes les cellules cancéreuses de votre patient avant que la maladie ne l'emporte ! Vous disposez pour cela de deux outils : des cartes "thérapies", tuant les cellules, et une carte "analyse", vous permettant d'identifier les caractéristiques de toutes les cellules cancéreuses à l'écran. Chaque thérapie est plus ou moins efficace en fonction du type de cellule cancéreuse traité. Attention, certaines thérapies tuent les cellules saines !

BUT DU JEU

Analysez les cellules cancéreuses pour identifier la thérapie optimale dans chacun des cas, et éliminez toutes les cellules cancéreuses! Les cellules saines disparaissent avec le temps, et les cellules cancéreuses se multiplient de plus en plus vite! La partie se termine quand il ne reste plus de cellules saines (perdu!) ou de cellules cancéreuses (gagné!).

Les Encerclés

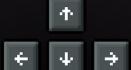


Léo Tamby Anthony Lainé Lucie Fernandes Léa Cerato Sound Designer Développeur Game Artist Doctorante

Jean—Baptiste Frau Mihaja Razafimahefa Sound Designer Game Designer

> Phan Anh Vu Aline Courty Développeur Game Artist

COMMANDES



Déplacements sur l'écran



Activez les cartes en cliquant dessus