

ALGAFARM

SCIENTIFIC
GAME JAM



Dans sa thèse, Rand Asswad cherche à maximiser la production de microalgues dans un bioréacteur en utilisant le moins de sucre possible, pour augmenter la rentabilité. Ces microalgues servent ensuite à la production de biocarburants.

Algofarm est un jeu simulant le fonctionnement d'un bioréacteur contenant des communautés de bactéries et de microalgues. Comme dans un vrai bioréacteur, ces communautés évoluent selon des équations dépendant de trois facteurs que vous pouvez contrôler : la quantité de sucre, permettant aux bactéries de se multiplier ; la quantité de lumière, qui fait produire par les bactéries les vitamines nécessaires aux microalgues; et le taux de dilution, influençant le développement des microalgues.

BUT DU JEU

A chaque tour, contrôlez la quantité de glucose (sucre), la quantité de lumière et le taux de dilution pour optimiser votre production de microalgues. Attention, les conditions optimales changent tout le temps !

Empêchez la mort de vos bactéries et microalgues pour réaliser le meilleur score possible !

L'Arche



Robin Rodriguez
Développeur

Amanda Lauret
Game Artist

Victor Levrague
Développeur – Game Designer

Jehanne Garnaoui
Développeuse

Noa Berger
Game Artist

Rand Asswad
Doctorant

Guillaume Piolat
Sound Designer

COMMANDES

Faites glisser les curseurs
et passer le temps avec le
clic gauche.

