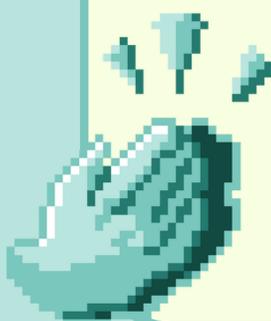




UNIVERS DU JEU

Les Zhums sont un peuple nomade qui voyage de planètes en planètes à la recherche de source d'énergie électrique. Malheureusement, les technologies qu'ils utilisent ont tendance à détruire les planètes sur lesquels ils les déploient...

ABORT the (e)mission est un jeu d'optimisation de choix, dans un contexte de limites environnementales. Vous incarnez une aide à la décision dans une équipe d'éco-conception de centrale électrique. Pour ce faire, vous devez prendre des décisions sans retour possible sur les caractéristiques de la technologie qui sera déployée sur la planète vers laquelle vous vous dirigez. Vos choix seront plus ou moins dirigés par des informations sur la planète que vous obtiendrez.



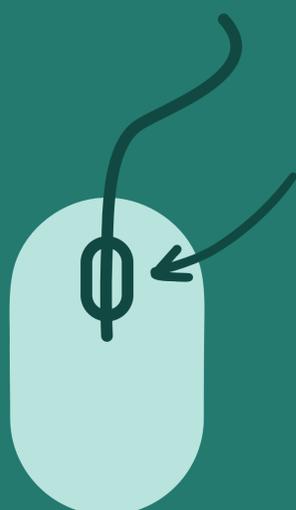
COMMENT GAGNER... OU PERDRE ?

ABORT the (e)mission est un jeu à score, ce qui signifie que vous devez obtenir un nombre de points indiqué pour remporter la manche. Attention ! Si vous perdez trop de jetons d'influence, vous risquez de perdre votre manche.



COMMANDES

Sélectionnez les
éléments via le
clic droit.



Alexandre Asri
Game designer



Lucas Faganello Silva
Développeur



Yves Grasland
Game designer



Lucas Riondet
Doctorant



Christian Wandji
Doctorant



Lisa Zarcos
Game artist



Jean-Baptiste Frau
Sound designer



Jonas Gaugain
Game artist



UNIVERS DU JEU

Les Zhums sont un peuple nomade qui voyage de planètes en planètes à la recherche de source d'énergie électrique. Malheureusement, les technologies qu'ils utilisent ont tendance à détruire les planètes sur lesquels ils les déploient...

ABORT the (e)mission est un jeu d'optimisation de choix, dans un contexte de limites environnementales. Vous incarnez une aide à la décision dans une équipe d'éco-conception de centrale électrique. Pour ce faire, vous devez prendre des décisions sans retour possible sur les caractéristiques de la technologie qui sera déployée sur la planète vers laquelle vous vous dirigez. Vos choix seront plus ou moins dirigés par des informations sur la planète que vous obtiendrez.



COMMENT GAGNER... OU PERDRE ?

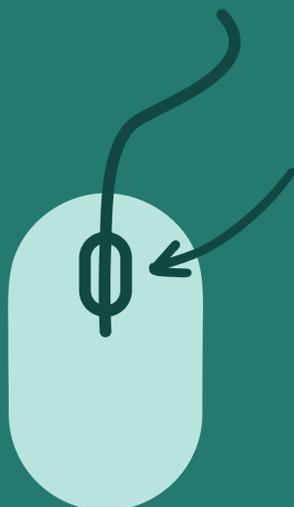
ABORT the (e)mission est un jeu à score, ce qui signifie que vous devez obtenir un nombre de points indiqué pour remporter la manche.

Attention ! Si vous perdez trop de jetons d'influence, vous risquez de perdre votre manche.



COMMANDES

Sélectionnez les
éléments via le
clic droit.



Alexandre Asri
Game designer



Lucas Faganello Silva
Développeur



Yves Grasland
Game designer



Lucas Riondet
Doctorant



Christian Wandji
Doctorant



Lisa Zarcos
Game artist



Jean-Baptiste Frau
Sound designer



Jonas Gaugain
Game artist