

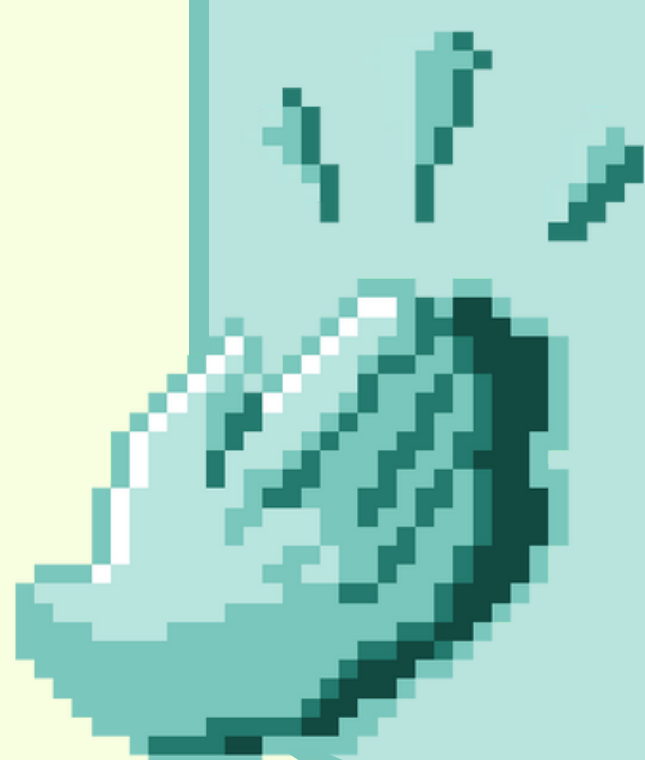
# PARTICULE FUN



# SCIENTIFIC GAME JAM

## UNIVERS DU JEU

Vous incarnez "Parti", une particule fine dont l'environnement urbain est l'univers de prédilection. Dans ce jeu de type runner immersif, vous évoluez dans un canyon composé d'individus plus ou moins vulnérables.



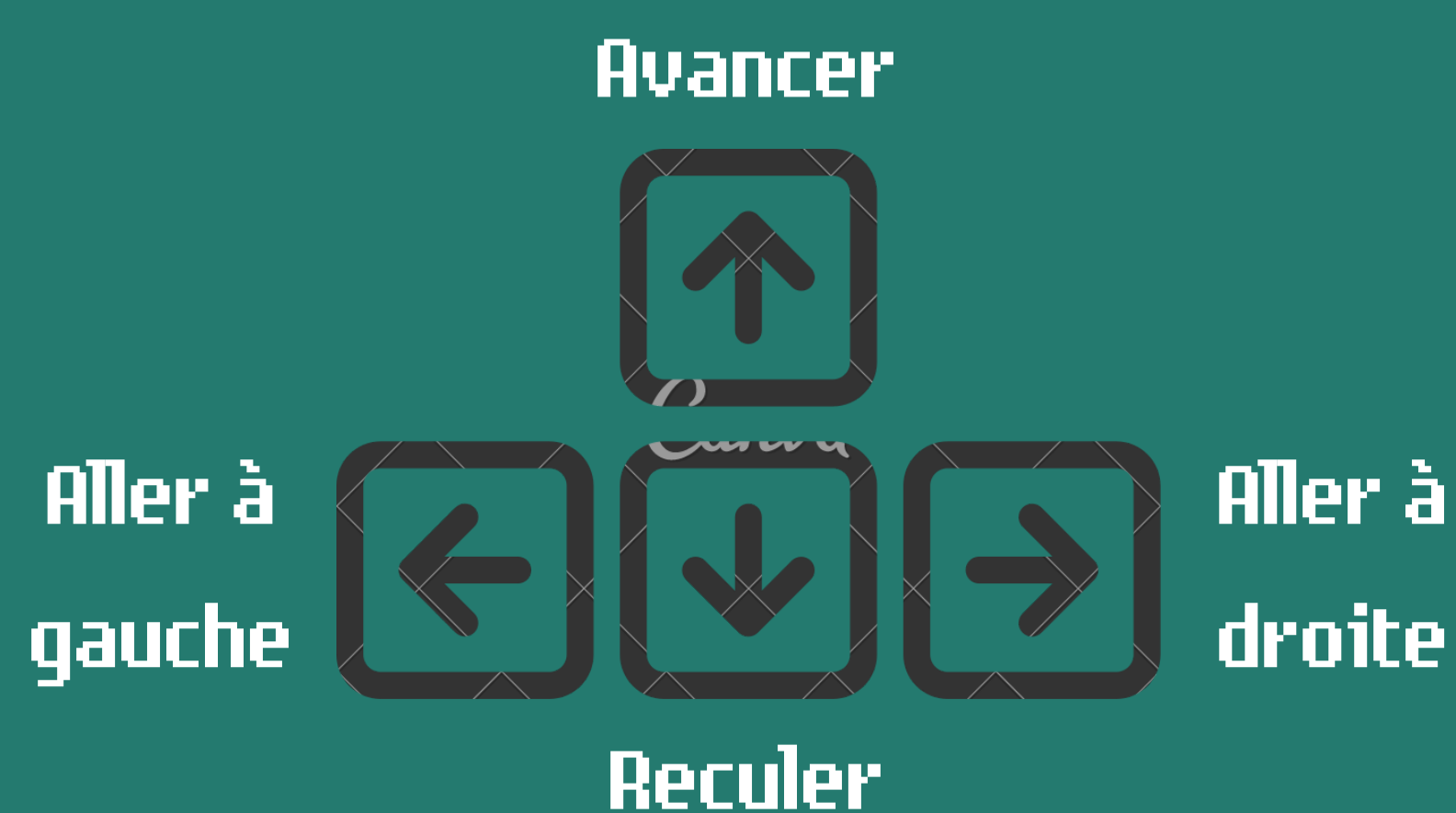
Votre objectif est de trouver les éléments favorables à votre survie en tant que particule pour survoler les personnes présentes dans la rue et aller le plus loin possible. Trouvez ce qui permet à la particule fine de survivre et ce qui lui est néfaste afin de contaminer un maximum d'individus !

## COMMENT GAGNER... OU PERDRE ?

Dans ce jeu tu dois toujours essayer de battre ton propre score en allant le plus loin possible ! Les points sont gagnés en parcourant le plus long chemin et en trouvant les sources de vie de la particule fine. Attention, tu perds lorsque la particule tombe au sol.



## COMMANDES



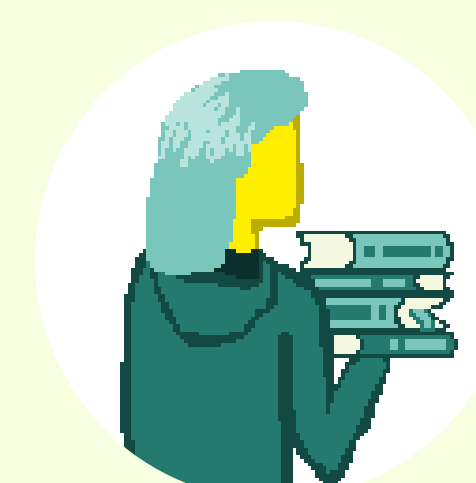
María-Belén HEREDIA GUZMÁN  
Développeuse



Guillaume PIOLAT  
Développeur



Philippe HARTMANN  
Game designer



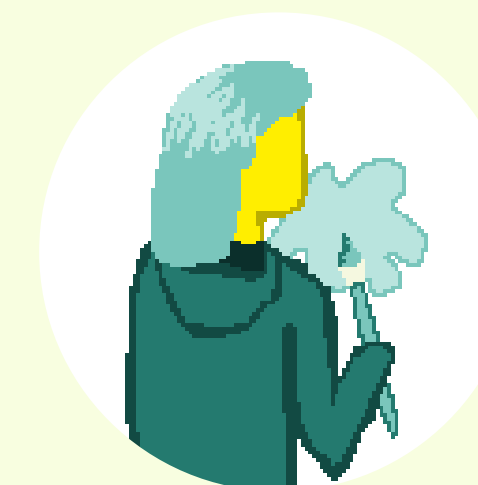
Marie-Laure AIX  
Doctorante



Romina AFFIERI  
Game designer



Corentin ULEDA  
Game artist



Clotilde VEILLAS  
Game artist

