

# Guide pour les Jammers



Scientific Game Jam Grenoble 2023  
10 - 12 Mars

<b>1) Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2) Pour venir</b>	<b>4</b>
<b>3) Les repas</b>	<b>5</b>
<b>4) Le couchage</b>	<b>5</b>
<b>5) Douches et sanitaires</b>	<b>5</b>
<b>6) Règles pour entrer/sortir</b>	<b>5</b>
<b>7) Déroulé du vendredi soir</b>	<b>6</b>
<b>8) Quelques conseils pour réussir votre Scientific Game Jam</b>	<b>7</b>
<b>9) Que faire pour la présentation finale ?</b>	<b>8</b>
<b>10) Déroulement de la fin de la compétition</b>	<b>8</b>
<b>11) Que faire avec vos jeux terminés ?</b>	<b>9</b>
<b>12) Jeux des précédentes éditions</b>	<b>10</b>

# 1) Introduction

Vous trouverez dans ce document toutes les informations dont vous aurez besoin pour votre participation à la Scientific Game Jam, édition 2023 et les règles à respecter pour son bon déroulement.

Si certaines de vos questions restent sans réponse n'hésitez pas à envoyer celles-ci par mail, à [pascal.moutet@territoire-de-sciences.fr](mailto:pascal.moutet@territoire-de-sciences.fr), ou à vous adresser pendant la compétition aux organisateurs sur place.

L'événement se déroulera à Grenoble du Vendredi 10 Mars 17h au Dimanche 12 Mars 19h .Vous devez avoir finalisé votre inscription à travers le formulaire d'inscription à nous renvoyer pour le 26/02/2023 au plus tard.

Vous utiliserez votre matériel informatique qui sera sous votre responsabilité pendant toute la durée de l'événement.L'Organisateur décline toute responsabilité pour les dommages de quelque nature que ce soit (vols, dégradations ...) affectant les biens de toute nature (effets personnels, matériels, ...) appartenant aux participants, quelque soit l'endroit où les biens sont entreposés.

Vous disposerez sur place d'une connexion wifi via EDUROAM. Si vous ne disposez pas de compte eduroam nous vous ferons parvenir un lien de connexion temporaire ultérieurement.

Tous les documents dont vous aurez besoin seront disponibles à travers le lien :  
<https://cloud.univ-grenoble-alpes.fr/s/XJsK53WqTtiSaaf>

## Réseaux sociaux :

Pour vos proches qui veulent suivre l'événement, n'hésitez pas à leur partager nos réseaux ! (le like et le partage sont nos amis)

Twitter : <https://twitter.com/sgamejamgre>

Facebook : <https://www.facebook.com/SGameJamGrenoble>

Instagram : [https://www.instagram.com/lacasmate\\_gre/](https://www.instagram.com/lacasmate_gre/)

## 2) Pour venir

L'adresse exacte est : Auditorium G-INP – Parvis Louis Néel – 38000 Grenoble



[Voir le plan](#)

En transport : Prenez le tram B et arrêtez-vous à l'arrêt Cité Internationale

**Pour ceux qui viennent de loin en voiture**, ne partez pas trop tard car les autoroutes et routes grenobloises sont souvent embouteillées le vendredi en fin de journée.

### 3) Les repas

Les repas (offerts) seront disponibles sur place dans les plages horaires indiquées ci-dessous.

- Petit déjeuner : 8-10h
- Déjeuner Samedi : 12h30-14h30
- Dîner Samedi : 19-21h
- Déjeuner Dimanche : 11h30-13h

### 4) Le couchage

Ceux qui le souhaitent (**sauf les mineurs**) pourront rester dormir sur place - une partie de la salle de compétition sera dédiée à cet effet. Il faudra amener votre matelas et votre sac de couchage.

### 5) Douches et sanitaires

Une douche sera mise à votre disposition pendant le week-end.  
Veillez à apporter vos propres affaires (gel douche, shampoing, et serviette).

### 6) Règles pour entrer/sortir

Vous êtes libre d'entrer et sortir de l'enceinte de l'événement, mais vous devrez obligatoirement vous munir de votre badge, sans quoi vous risquez de vous retrouver bloqué dehors.

En dehors des horaires d'ouverture (à partir de 19h et jusqu'à 8h le matin), un agent de sécurité sera présent sur site. Il faudra le contacter si vous avez besoin de sortir.

## 7) D roul  du vendredi soir

### 17h00 - 19h00 : Accueil et pr sentation de l' v nement :

Vous serez accueilli sur le parvis Louis N el et guid  jusqu'  l'amphi o  se d roulera la comp tition.

Vous vous verrez distribuer un badge selon votre profil (d veloppeur, doctorant, game graphiste...) et pourrez marquer votre pr nom dessus.

Venez au rendez-vous avec toutes vos affaires (ordinateurs, matelas, duvets...) pour ne pas avoir   les r cup rer plus tard !

Les organisateurs de la Scientific Game Jam se pr senteront   vous, parleront du d roulement de la Scientific Game Jam et rappelleront les informations importantes   conna tre. Cela sera l'occasion de poser vos questions !

### 19h - 19h45 : Pitch des th matiques scientifiques :

Les doctorants pr sentent en trois minutes leur sujet de th se.

### 19h45 - 21h : Cr ation des  quipes pendant le repas

Le premier repas de cette comp tition sera l'occasion de faire connaissance et de cr er votre  quipe.

Chaque  quipe comprendra au moins deux d veloppeurs, deux graphistes, un ou deux game designer, un.e doctorant.e. Les sound designer seront r partis sur plusieurs  quipes.

A 20 heures 30 au plus tard, vous devez avoir constitu  votre  quipe et marqu  sur un tableau le nom de votre  quipe, la liste des membres de cette  quipe et le profil de chacun.

### 21h : Game on ! A vous de jouer !

Brainstormez,  changez, discutez ! Posez des questions au(x) scientifique(s) de votre  quipe, pensez au game play de votre jeu,   son univers... Bref, travaillez sur votre jeu !

Vous aurez jusqu'  **Dimanche 14h00** pour tout terminer.

L'objectif de cette Scientific Game Jam:

- Un prototype de jeu qui fonctionne
- Une fiche r sum  du jeu : mode d'emploi du jeu/ vulgarisations,
- Une pr sentation avec courte vid o devant le public/jury

## 8) Quelques conseils pour réussir votre Scientific Game Jam

(tirés de la [vidéo de la chaîne youtube Extra Credits pour la Global Game Jam 2017](#))

**Restez simple** : Vous voudrez sûrement créer un jeu parfait, mais au-delà de vos capacités, et/ou compliqué à faire en moins de 48 heures. Gardez cette idée à l'esprit mais cherchez à en sortir l'élément le plus important et travaillez dessus au mieux. **D'autant plus que vous parlerez d'un sujet de science**, pas nécessairement aisé à assimiler ou à partager par le jeu vidéo. En restant simple sur la notion scientifique que vous aborderez, vous éviterez de vous perdre durant la création.

**Communiquez** : Un des avantages de cette Game Jam est que vous êtes juste à côté de vos partenaires. N'hésitez pas à échanger avec eux ! (si vous avez des soucis, du mal à avancer, à savoir où en sont les autres, etc) C'est un des secrets pour réussir une Game Jam.

Vous pourrez également demander de l'aide à des personnes d'autres équipes ! Il ne faudra pas en abuser, tout le monde aura un jeu à créer en moins de 48 heures. Mais les participants plus expérimentés que vous, seront sûrement prêts à vous aider.

Le principal est que cette compétition se déroule dans une ambiance saine et amicale afin que tout le monde puisse demander de l'aide et profiter au mieux de ces deux jours.

**Evitez de rester trop longtemps sur le brainstorming** : Vous risquez de perdre du temps, de l'énergie, sur cette phase et d'en payer le prix à la fin.

Votre idée évoluera en cours de création et/ou d'autres idées complémentaires apparaîtront. Il vous faudra donc du temps pour incorporer ces éléments.

Une mauvaise idée de base n'est pas gage de mauvaise qualité (repensez quelques instants au principe initial du jeu Super Mario).

Et vous partirez d'un sujet scientifique ! Vous aurez donc une base de réflexion conséquente apportée par le scientifique de votre équipe !

**Faites des compromis** : La création d'un jeu est une affaire de groupe, il n'y a pas une personne qui décide. C'est pourquoi vous devez faire des compromis.

Lorsqu'un élément vous pose problème, demandez-vous (avant d'en faire la remarque à vos camarades) si vous pouvez faire avec ou non. Si cela n'est pas le cas, cherchez à couper la poire en deux avec les autres, afin que tout le monde puisse avancer.

**Soyez capables de repérer quelles idées à garder pour une prochaine Game Jam** :

Durant la compétition, vous allez avoir une multitude d'idées pouvant améliorer votre jeu. Essayez de leur donner un **ordre de priorité** et de ne travailler que sur la plus intéressante, car le temps sera une limite implacable. Il vaut mieux vous concentrer sur une idée précise et la faire bien, que d'apporter le plus d'idées possibles et d'obtenir, à la fin, un jeu moyen.

**Dormez** : même si vous ne dormez pas beaucoup, vous serez toujours en meilleure forme, et donc capable de faire plus de choses, qu'une personne qui n'aura pas du tout dormi durant ces 2 jours.

**N'hésitez pas à prendre du temps de repos !**

**Pour vous accompagner** : Une équipe d'étudiants sera parmi vous pour vous aider à réaliser vos vidéos, vos fiches de jeux, votre présentation finale au jury...

## 9) Que faire pour la présentation finale ?

Après avoir terminé votre jeu, vous aurez une présentation par équipe à effectuer devant le public et le jury sous la forme de slides et d'une vidéo. Cette présentation durera 5 minutes pour chaque équipe et sera chronométrée pour éviter les dépassements. Vous devrez nécessairement y aborder les éléments suivants :

- une présentation de l'équipe ;
- le concept scientifique au centre de votre jeu ;
- le principe technique du jeu ;
- des éléments de game play, avec des images.
- Une video de 1mn30 à 2 mn montrant le jeu en action.
- Vous pouvez également si vous le souhaitez faire une vidéo pour l'ensemble de la présentation.

Vous devrez utiliser le "template powerpoint" qui vous sera fourni en début de week-end. Prévoyez du temps et plusieurs personnes pour la présentation. Commencez à travailler sur cette présentation dès le Samedi après midi. Toute l'équipe montera sur scène.

En amont de cette présentation vous présenterez votre jeu au Jury le Dimanche de 14h30 à 15h30. Vous aurez 5 mn (pas plus!) pour faire une démonstration de votre jeu en action, dans la salle de travail.

## 10) Déroulement de la fin de la compétition

**Vous devez avoir fini au plus tard le dimanche à 14h00:**

C'est à dire avoir uploadé vos jeux sur la plate-forme itchio dédiée à l'événement et nous avoir fourni les slides et la vidéo que vous utiliserez lors de votre présentation sur scène pour que nous puissions les charger sur l'ordinateur qui sera destiné à cela.

- 14h30-15h30 : Présentation en 5 minutes jouabilité devant le Jury.
- 15h30 : Tous dans l'auditorium, accueil du public : la Scientific Game Jam ouvre ses portes au grand public ! Invitez vos amis, votre famille, vos collègues étudiants ou vos collègues de travail à une après-midi d'exploration
- 15h45-17h : Présentations 5 minutes par équipe devant public et Jury
- 17h-17h45 : Rencontre avec le public et le Jury délibère
- 17h45 : Annonce des prix suivie d'un apéritif vers 18h15.

Le tout se terminera vers 19H après un pot de clôture.

Pour information, il y aura sept équipes ( plus une équipe de collégiens) récompensées avec le Pixel Univers Sonore, le Pixel du Gameplay, le Pixel Univers Graphique, le Pixel de la Science en jeu , le Prix du public , le Pixel d'Or et le prix de la Société Française de Physique.

## 11) Que faire avec vos jeux terminés ?

Tous les jeux créés durant cette compétition devront être publiés (selon le template fourni) sur la page Itch.io de l'événement (<https://itch.io/jam/scientific-game-jam-printemps-2023>). Il y aura un menu déroulant où vous pourrez choisir le site de Grenoble . Vous devrez indiquer dans les informations : *Jeu réalisé lors de la Scientific Game Jam 2023 de Grenoble, en partenariat avec l'Université Grenoble Alpes, le CEA, le CNRS, Grenoble INP-UGA, la Faculté des Sciences, la Société Française de Physique, La Casemate.*

Il vous est donc demandé d'avoir créé dans la semaine avant la SGJ un compte sur le site itch.io, qui vous permettra de publier le jeu sur la page de l'événement.

Itch.io est un site rassemblant des jeux indépendants, gratuits ou payants. C'est une bonne base pour de futurs professionnels du jeu vidéo pour rassembler leurs productions et les présenter.

Nous vous demandons également de publier vos jeux sous licence creative commons. Nous sommes attachés à la notion d'open source et de partage et le fait de choisir une de ces licences permettra à d'autres personnes d'améliorer vos jeux après la game jam.

L'utilisation des licences Creative Commons suivants sont particulièrement encouragées :

**Attribution + Pas d'Utilisation Commerciale (BY NC)** : le titulaire des droits autorise l'exploitation de l'œuvre, ainsi que la création d'œuvres dérivées, à condition qu'il ne

s'agisse pas d'une utilisation commerciale (les utilisations commerciales restant soumises à son autorisation).

**Attribution + Pas d'Utilisation Commerciale + Partage dans les mêmes conditions (BY NC SA)** : Le titulaire des droits autorise l'exploitation de l'œuvre originale à des fins non commerciales, ainsi que la création d'œuvres dérivées, à condition qu'elles soient distribuées sous une licence identique à celle qui régit l'œuvre originale.

**Attribution + Partage dans les mêmes conditions (BY SA)** : Le titulaire des droits autorise toute utilisation de l'œuvre originale (y compris à des fins commerciales) ainsi que la création d'œuvres dérivées, à condition qu'elles soient distribuées sous une licence identique à celle qui régit l'œuvre originale. Cette licence est souvent comparée aux licences « copyleft » des logiciels libres. C'est la licence utilisée par Wikipedia.

## 12) Jeux des précédentes éditions :

Vous trouverez en suivant les liens ci-dessous les réalisations des précédentes éditions des sessions de Game Jam à la Casemate :

<https://www.grenoblegamelab.com>